



PLANO DE TRABALHO CORAÇÃO APRENDIZ

1 - DADOS CADASTRAIS

1.1 – Organização da Sociedade Civil

Nome PROJETO CORAÇÃO		CNPJ 29.920.892/0001-20	
Endereço Estrada Municipal, nº 710 – Residencial Deputado José Zavaglia			
Cidade São Carlos	UF SP	CEP 13.573.586	DDD/TELEFONE 16.99294.5181
Conta Corrente		Banco Banco do Brasil S/A	Agência
E-mail contato@myprojetcoracao.org			

1.2 – Representante Legal

Nome Ivo José de Araújo Júnior			
CPF 280.349.788-33		RG 29.737.674-3	
Endereço Avenida Manoel Marques de Jesus Júnior, 215 – Condomínio Alvorada- casa K15- Jardim Marialice – Araraquara – SP			
Cidade Araraquara	UF SP	CEP 14.808-550	DDD/TELEFONE 12.98847.7740
E-mail Ivo.pce@gmail.com			

1.3 – Responsável Técnico pelo projeto

Nome Antônia Ishikawa Santos			
CPF 128.407.178.24		RG 18.821.800-2	
Endereço Estrada Municipal, nº 710 – Residencial Deputado José Zavaglia			
Cidade São Carlos	UF SP	CEP 13.573.024	DDD/TELEFONE 16.99639.0263

E-mail toniakawa@hotmail.com	
Formação profissional Psicopedagoga	Função na OSC Coordenadora Geral

2 – APRESENTAÇÃO E HISTÓRICO

O Projeto Cor Ação surgiu da união entre a iniciativa pessoal de uma empreendedora e uma Organização não governamental chamada “Compaixão com Excelência”, que tinha por objetivo realizar um trabalho com um pequeno número de crianças e acompanhá-las até a fase escolar, com o anúncio do fim das atividades dessa ONG e a necessidade de encontrar alguém que pudesse dar sequência ao plano de implementar um trabalho em benefício de crianças e adolescentes no bairro Cidade Aracy no Município de São Carlos.

Em 19/10/2017 ocorreu a aprovação do nosso Estatuto, iniciando em junho de 2018, as atividades no Bairro Cidade Aracy, tendo como finalidade atuação na área Educacional e com viés a assistência social, com o atendimento e assessoramento do assistido, e famílias fortalecendo, encaminhando e buscando mecanismos e estratégias prevenindo a ruptura dos seus vínculos, promovendo seu acesso e usufruto de direitos, contribuindo na melhoria na qualidade de vida e no seu desenvolvimento.

Em meados de 2021 mudamos para nossa nova Sede no Bairro Residencial Deputado José Zavaglia, para ampliação do atendimento à comunidade também desse Bairro, bem como dos Bairros adjacentes que compõem a complexidade da região da Grande Aracy, atendendo : Aracy 1 e Aracy 2, Antenor Garcia, Abdelnur, Zavaglia, Ipê Mirim, Planalto Verde e Vida Nova São Carlos, esta região corresponde a aproximadamente 60.000 habitantes e que apresenta extrema necessidade de ações referentes a inúmeras ações de diferentes segmentos sociais e administrativos, onde o tráfico de drogas é intenso, realizado abertamente até mesmo nas praças do bairro, a prostituição, abandono paterno e a violência doméstica geralmente associada ao uso de álcool e drogas é importante fator que coloca em risco as crianças e jovens dessa região, os quais em grande maioria não apresentam perspectivas de mudanças de ações efetivas fora deste contexto social onde muitos se encontram inseridos

Nossa estrutura física contempla área de 5 mil metros com complexo construído de aproximadamente mil mil metros para atender com qualidade nossos assistidos, familiares e comunidade.

Atendemos atualmente cerca de 160 crianças e adolescentes, entre 06 a 17 anos de idade, em dois períodos distintos (manhã/tarde), sendo que 40 correspondem ao curso de música em horários e dias específicos. O Projeto assiste aproximadamente 100 famílias, impactando com o nosso trabalho cerca de 500 pessoas da comunidade, atuando como agentes transformadores na ampliação de horizontes, criando possibilidades, abrindo caminhos em favor dos necessitados, com ações e mudanças progressivas visando o pleno desenvolvimento de potencialidades e habilidades de um cidadão em harmonia consigo mesmo, com sua família, comunidade e toda sociedade.

3 - DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto Cor Ação Aprendiz	Período de Execução 10 MESES
Identificação do Objeto Firmar parceria para executar o Projeto Cor Ação Aprendiz por 10 meses com ações voltadas à implementar para 50 adolescentes entre 12 a 17 anos, as atividades que cooperem na capacitação frente aos desafios educacionais e profissionais enfrentados por nossos adolescentes, visando despertar o interesse, a reflexão, além de capacitar essa geração dentro da área tecnológica, além de contribuir para tornar cidadãos versáteis, colaboradores, com inteligências intrapessoal, interpessoal e bem-preparados para enfrentar os desafios e oportunidades fazendo parte de um futuro melhor individualmente e socialmente.	

Projeto Cor Ação

Localização: Estrada Municipal, 710 - Residencial Deputado José Zavaglia - São Carlos - SP - CEP.: 13.573-586

CNPJ: 29.920.892/0001-20

Fone: (16)99294-5181

Site: myprojetcocoracao.org

PÚBLICO ALVO e FAIXA ETÁRIA:

Adolescentes de 12 a 17 anos. Sendo 20% das vagas direcionado para atendimento dessa faixa etária para atendimentos de medidas socioeducativas. Em caso de não preenchimento das vagas será redirecionada inscritos.

Número de atendidos

50

Capacidade de atendimento

50

Justificativa contendo a descrição da realidade que será objeto da parceria

Considerando a necessidade de intervenções na área da educação na região alvo do presente projeto, foi pensado no desenvolvimento através do Projeto Cor Ação Aprendiz com o intuito de desenvolver pessoalmente e profissionalmente jovens e adolescentes da comunidade existente. O Projeto Cor Ação Aprendiz é fundamentado na Lei Municipal nº 13.839/2006 e em dados estatísticos que revelam a grave situação socioeconômica e educacional das Regiões 6 e 7 de São Carlos. Essas áreas apresentam:

- **Analfabetismo:** Região 7 com o maior percentual de responsáveis por domicílio não alfabetizados (14,5%).
- **Baixa renda:** Renda per capita nominal de R\$ 339,70 (2010), inferior ao salário mínimo da época, e 35,8% das famílias vivendo com até 1/2 salário mínimo.
- **Juventude em destaque:** A Região 7 concentra o maior percentual de jovens de 0 a 17 anos (38,5% da população).
- **Vulnerabilidades:** 12,2% dos adolescentes já praticaram automutilação, 7,1% tentaram suicídio, 35,8% sofreram preconceito (predominando aparência física e cor da pele), e 14,4% dos jovens de 18 a 21 anos relataram envolvimento com tráfico de drogas.

Além disso, apenas 28,8% das cotas do Programa Jovem Aprendiz são preenchidas no município, com uma oferta insuficiente de 414 vagas (2019).

O projeto busca oferecer aprendizagem e qualificação para adolescentes e jovens de 12 a 21 anos, com foco no ingresso ao mercado de trabalho, empreendedorismo e estágios remunerados. As ações visam reduzir a ociosidade e vulnerabilidades, promovendo desenvolvimento amplo e transformando a realidade das comunidades atendidas.

A região Grande Aracy ou Região 6 Aracy I Presidente Collor, Cidade Aracy, Planalto Verde. Urbana e a Região 7 Aracy II Antenor Garcia, Eduardo Abdelnur, Residencial, Jardim Zavaglia o qual estamos inseridos e seu entorno, não dispõem de atendimento com programas suficientes instituídos que garantam o atendimento em ações referentes ao período e que tirariam estes adolescentes da ociosidade e vulnerabilidade

No Mapa de Indicadores socioeconômicos, a contagem das regiões cujos valores das taxas percentuais estão acima da média geral do município, tem como principal finalidade retratar de forma simplista o perfil socioeconômico, identificando quais regiões possuem maior fragilidade, potencialidade e ou oportunidade, ou seja, aquelas que necessitam de maior atenção do gestor público nas ações voltadas para as crianças, os adolescentes e os jovens de 18 a 21 anos. Das 17 regiões, seis (6) se destacam como alta prioridade, são elas as Regiões 6 e 7 do Aracy I e II.

Reconhecemos os desafios, mas reafirmamos nosso compromisso de impactar positivamente a vida dos participantes e suas famílias, oferecendo novas perspectivas e promovendo transformação social.

4 – Objetivos

4.1 – Objetivo geral

O Cor Ação Aprendiz tem como objetivo ser resposta essencial aos desafios educacionais e profissionais enfrentados por nossos adolescentes e jovens, visando despertar o interesse, a reflexão, além de capacitar essa geração a se tornar cidadãos versáteis, colaboradores, com inteligências intrapessoal, interpessoal e bem-preparados para enfrentar os desafios e oportunidades fazendo parte de um futuro melhor individualmente e socialmente.

4.2 Objetivos específicos

Objetivos específicos	Resultado esperado	Metas	Indicadores	Meios de verificação
1-Preparação para o Futuro - Ensinar noções básicas de informática, através das oficinas/aulas com o uso do computador, digitação e navegação na internet, e ampliar conhecimentos para ingresso no mercado de trabalho.	Desenvolvimento das habilidades básicas em informática, incluindo o uso do computador, digitação, novas tecnologias e navegação na internet para todos os atendidos do Programa Cor Ação Aprendiz.	Realizar 16 oficinas/aulas por mês, Realizar 1 relatório de desempenho mensal. Realizar 1 relatório de pesquisa de satisfação mensal.	Participação dos adolescentes nas oficinas/aula com frequência de => 65% Avaliar a participação dos atendidos através de frequência e de desempenho. Avaliar o Relatório de pesquisa de Satisfação para entender como as crianças se sentem em relação ao curso, adaptando esses indicadores às características específicas para continuidade e aprimoramento do projeto.	Lista de Presença Lista Nominal dos atendidos. Relatório de desempenho Registro fotográfico Registro de atividades Relatório de Pesquisa de satisfação.
2- Reconhecimento das Inteligências Múltiplas- Desenvolver habilidades para o uso responsável da internet, através de aulas práticas com a proposta pedagógica direcionada a ampliar conhecimentos de diferentes áreas baseadas nas inteligências múltiplas explorando atividades através de aplicativos educativos como jogos, músicas, histórias, atividades lúdicas	Ampliação de aprendizado na educação global dessas crianças e adolescentes, preparando-as para um mundo cada vez mais digital, usando a informática como uma ferramenta de aprendizado, pesquisando tópicos, criando apresentações e realizando atividades escolares.	Realizar 16 oficinas/aulas por mês, Realizar 1 relatório de desempenho mensal. Realizar 1 relatório de pesquisa de satisfação mensal.	Participação dos adolescentes nas oficinas/aula com frequência de => 65% Avaliar a participação dos atendidos através de frequência e de desempenho. Considerar a participação das famílias através de Feedback dos pais/responsáveis que podem contribuir para fornecer experiências apontadas pelos adolescentes sobre o projeto através do desenvolvimento das habilidades que estão avançando	Lista de Presença Lista Nominal dos atendidos. Relatório de desempenho Registro fotográfico Registro de atividades Relatório de Pesquisa de satisfação

3- Engajamento dos Adolescentes - Criar pequenos projetos, como histórias interativas ou jogos simples, construção de livros através de IA, histórias em quadrinhos e pesquisas educativas ampliando saberes e criatividade.	O resultado esperado é que esses adolescentes se tornem mais criativos, autônomos, confiantes e preparados através dos jogos, programação básica e projetos criativos para um mundo digital em constante evolução	Realizar 2 projetos por mês Realizar 16 oficinas/aulas por mês, Realizar 1 relatório de desempenho mensal. Realizar 1 relatório de pesquisa de satisfação mensal.	Participação dos adolescentes nas oficinas/aula com frequência de => 65% Avaliar a participação dos atendidos através de frequência e de desempenho.	Lista de Presença Lista Nominal dos atendidos. Relatório de desempenho Registro fotográfico Registro de atividades Relatório de Pesquisa de satisfação
4. Realizar ações da Oficina de Habilidades Socioemocionais para Adolescentes.	Melhoria na capacidade dos atendidos de identificar e gerenciar suas emoções. Aumento na habilidade de estabelecer e manter relacionamentos positivos. Desenvolvimento de competências para tomada de decisões responsáveis. Fortalecimento da autoestima e autoconfiança dos adolescentes. Redução de comportamentos de risco e aumento de comportamentos pró-sociais.	Realizar 16 oficinas/aulas por mês, Realizar 1 relatório de desempenho mensal. Realizar 1 relatório de pesquisa de satisfação mensal.	Participação dos adolescentes nas oficinas/aula com frequência de => 65% Avaliar a participação dos atendidos através de frequência e de desempenho. Avaliar o Relatório de pesquisa de Satisfação para entender como as crianças e adolescentes se sentem em relação ao curso, adaptando esses indicadores às características específicas para continuidade e aprimoramento do projeto	Lista de Presença Lista Nominal dos atendidos. Relatório de desempenho Registro fotográfico Registro de atividades Relatório de Pesquisa de satisfação

5. Atividades Propostas

OBJETIVO ESPECÍFICO	DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES	MÊS 1	MÊS 2	MÊS 3	MÊS 4	MÊS 5	MÊS 6	MÊS 7	MÊS 8	MÊS 9	MÊS 10
1- Preparação para o futuro - ensinar noções básicas de informática através de Oficinas aulas com o uso do computador digitação e navegação na internet, e ampliar conhecimentos para ingresso no mercado de trabalho.	1.1. Oficina de Informática	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2- Reconhecimento das Inteligências Múltiplas- Desenvolver habilidades para o uso responsável da internet, através de aulas práticas com a proposta pedagógica direcionada a ampliar conhecimentos de diferentes áreas baseadas nas inteligências múltiplas explorando atividades através de aplicativos educativos como jogos, músicas, histórias, atividades lúdicas	2.1. Oficinas de educação global através das Inteligências Múltiplas	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3- Engajamento dos adolescentes - Criar pequenos projetos, como histórias interativas ou jogos simples, construção de livros através de IA, histórias em quadrinhos e pesquisas educativas ampliando saberes e criatividade.	3.1. Oficinas de IA	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	3.2. Construção de Projeto	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4- Realizar ações da Oficina de Habilidades Socioemocionais para Adolescentes.	4.1 Oficinas de Habilidades Socioemocionais	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

6 – Metodologia

A proposta pedagógica do Projeto será desenvolvida com educadores/monitor responsável pelos adolescentes, sendo as mesmas propostas com aulas 03 aulas (4 se considerar robótica) semanais para os alunos com faixas etárias de 12 a 17 anos divididos em 2 turmas com a média de 10 a 15 alunos por turma, totalizando 03 vezes por semana para cada turma. As aulas serão ministradas em 2 turmas pela manhã e 2 turmas a tarde.

Dias de funcionamento do projeto:

Turma 1 – 2ª, 4ª e 6ª. Feira e a Turma 2 – 3ª, 5ª, 6ª

- 1 aula semanal destinada a conhecimentos referentes a noções iniciais e básicas de informática,
- 1 aula semanal destinada a conteúdos referentes às Inteligências Múltiplas em consonância com as ferramentas e mídias digitais
- 1 aula semanal destinada a jogos educativos e atividades relacionadas a IA.
- 1 aula semanal da Oficina de Habilidades Socioemocionais

As aulas serão ministradas com carga horária semanal de 21 horas abrangendo todas as modalidades/temáticas dos objetivos específicos:

Conteúdo Programático:

- Introdução simplificada ao Computador
- Partes do computador: monitor, teclado, mouse, CPU
- Liga e desliga o computador
- Uso básico do mouse, teclado e monitor

Digitação:

- Exercícios com propostas iniciais de digitação para familiarizar-se com o teclado
- Jogos que incentivam a prática da digitação

Projeto Cor Ação

Localização: Estrada Municipal, 710 - Residencial Deputado José Zavaglia - São Carlos - SP - CEP.: 13.573-586

CNPJ: 29.920.892/0001-20

Fone: (16)99294-5181

Site: myprojetocoracao.org

- Navegação na Internet
- Sites educativos apropriados para a idade
- Noções básicas de segurança na internet
- Apresentações e texto
- Criação simples no Word
- Introdução ao PowerPoint para criar apresentações básicas

Atividades Práticas:

- Jogos educativos que reforçam o conteúdo aprendido
 - Projetos simples de pesquisa na internet
 - Aulas teóricas e práticas alternativas entre explicação dos conceitos e aplicações práticas
 - Atividades Lúdicas: Utilizar jogos e atividades interativas para reforçar o aprendizado
 - Projetos Integrados à informática com outras disciplinas ofertadas através das Inteligências Múltiplas
 - Criação de textos, figuras, livros e cartazes através da I.A.
- Grupos de Discussão e Rodas de Conversa sobre temas relevantes como autoestima, empatia, resolução de conflitos e comunicação assertiva.
 - Promover atividades como teatro, música, dança e artes visuais, que permitem a expressão das emoções de forma criativa.
 - Criar atividades que incentivem os adolescentes a se colocarem no lugar dos outros, como simulações e debates sobre temas sociais.
- Atividades complementares:
- Visita/passeio a empresas que atuam com tecnologia e/ou robótica
- Convite para rodas de conversa com profissionais da área tecnológica/informática para aprendizagens e integração social
- Recursos:
- Computadores com acesso à internet
 - Software educativo e jogos interativos

Resultados:

Esperamos que através das atividades acima propostas os resultados sejam alcançados, considerando diversas oportunidades de aprendizagens, maior integração e oportunidades de conhecimentos decorrentes ao meio digital garantindo assim menos impactos de exclusão digital na área geográfica periférica em que nossos adolescentes estão inseridos.

7 - PLANO DE APLICAÇÃO (Previsão das despesas a serem realizadas na execução das atividades)

MATERIAL DE CONSUMO

Item	Qte	Descrição	Quantidade	Valor Unitário	Nr. Parcelas	Valor Total
6	1	material de papelaria	diversos	R\$ 1.070,73	1	R\$ 1.070,73
				R\$ 1.000,00	1	R\$ 1.000,00
TOTAL						R\$ 2.070,73



Pessoal e encargos

ITEM	QTD.	CARGO / FUNÇÃO	JORNADA TRABALHO	SALÁRIO BRUTO	SALÁRIO LÍQUIDO	INSS	IRRF	VT	FGTS	PIS	TOTAL MENSAL	13o. SALÁRIO	1/3 FÉRIAS	INSALUBRI DADE 20%	TOTAL BRUTO	QTD MESES	TOTAL GERAL
1	1	Educador Social	40h/sem	R\$ 2.250,00	R\$ 2.068,94	R\$ 181,06	R\$ -	R\$ -	R\$ 180,00	R\$ 22,50	R\$ 2.452,50	R\$ 187,50	R\$ 62,50	R\$ -	R\$ 2.702,50	5	R\$ 13.512,50
2	1	Educador Social	40h/sem	R\$ 2.250,00	R\$ 2.068,94	R\$ 181,06	R\$ -	R\$ -	R\$ 180,00	R\$ 22,50	R\$ 2.452,50	R\$ 187,50	R\$ 62,50	R\$ -	R\$ 2.702,50	5	R\$ 13.512,50
3	1	monitor	40h/sem	R\$ 1.445,00	R\$ 1.336,13	R\$ 108,87	R\$ -	R\$ -	R\$ 115,60	R\$ 14,45	R\$ 1.575,05	R\$ 120,42	R\$ 40,14	R\$ -	R\$ 1.735,61	5	R\$ 8.678,05
4	1	Auxiliar Administrativo	30h/sem	R\$ 1.445,00	R\$ 1.310,12	R\$ 134,88	R\$ -	R\$ -	R\$ 138,72	R\$ 14,45	R\$ 1.598,17	R\$ 144,50	R\$ 48,17	R\$ 289,00	R\$ 2.079,84	5	R\$ 10.399,20
5	1	Auxiliar geral	40h/sem	R\$ 1.445,00	R\$ 1.310,12	R\$ 134,88	R\$ -	R\$ -	R\$ 138,72	R\$ 14,45	R\$ 1.598,17	R\$ 144,50	R\$ 48,17	R\$ 289,00	R\$ 2.079,84	5	R\$ 10.399,20
TOTAL					R\$ 8.094,25	R\$ 740,75	R\$ -	R\$ -	R\$ 753,04	R\$ 88,35	R\$ 9.676,39	R\$ 784,42	R\$ 261,48	R\$ 578,00	R\$ 11.300,29		R\$ 56.501,45
considerando aumento de salário após 5 meses																	
ITEM	QTD.	CARGO / FUNÇÃO	JORNADA TRABALHO	SALÁRIO BRUTO	SALÁRIO LÍQUIDO	INSS	IRRF	VT	FGTS	PIS	TOTAL MENSAL	13o. SALÁRIO	1/3 FÉRIAS	INSALUBRI DADE 20%	TOTAL BRUTO	QTD MESES	TOTAL GERAL
1	1	Educador Social	40h/sem	R\$ 2.408,00	R\$ 2.212,46	R\$ 195,54	R\$ -	R\$ -	R\$ 192,64	R\$ 24,08	R\$ 2.624,72	R\$ 200,67	R\$ 66,89	R\$ -	R\$ 2.892,28	5	R\$ 14.461,40
2	1	Educador Social	40h/sem	R\$ 2.408,00	R\$ 2.212,46	R\$ 195,54	R\$ -	R\$ -	R\$ 192,64	R\$ 24,08	R\$ 2.624,72	R\$ 200,67	R\$ 66,89	R\$ -	R\$ 2.892,28	5	R\$ 14.461,40
3	1	monitor	40h/sem	R\$ 1.547,00	R\$ 1.423,95	R\$ 123,05	R\$ -	R\$ -	R\$ 123,76	R\$ 15,47	R\$ 1.655,19	R\$ 128,92	R\$ 42,98	R\$ -	R\$ 1.858,13	5	R\$ 9.290,65
4	1	Auxiliar Administrativo	30h/sem	R\$ 1.547,00	R\$ 1.423,95	R\$ 123,05	R\$ -	R\$ -	R\$ 148,51	R\$ 15,47	R\$ 1.710,98	R\$ 154,70	R\$ 51,57	R\$ 309,40	R\$ 2.236,65	4	R\$ 8.906,60
5	1	Auxiliar geral	40h/sem	R\$ 1.547,00	R\$ 1.423,95	R\$ 123,05	R\$ -	R\$ -	R\$ 148,51	R\$ 15,47	R\$ 1.710,98	R\$ 154,70	R\$ 51,57	R\$ 309,40	R\$ 2.236,65	3	R\$ 6.679,95
TOTAL					R\$ 8.711,77	R\$ 745,23	R\$ -	R\$ -	R\$ 806,06	R\$ 94,57	R\$ 10.357,63	R\$ 839,66	R\$ 279,90	R\$ 618,80	R\$ 12.095,99		R\$ 53.800,00
TOTAL 10 MESES																	
VALOR TOTAL.....R\$ 112.372,18																	

Projeto Cor Ação
Localização: Estrada Municipal, 710 - Residencial Deputado José Zavaglia - São Carlos - SP - CEP.: 13.573-586
CNPJ: 29.920.892/0001-20
Fone: (16)99294-5181
Site: myprojetcocoracao.org

8 – CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO (a partir da vigência)

ITEM	PARCELA 1	PARCELA 2	PARCELA 3	PARCELA 4	PARCELA 5	PARCELA 6	PARCELA 7	PARCELA 8	PARCELA 9	PARCELA 10	TOTAL
1	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 27.973,90
2	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.702,50	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 2.892,28	R\$ 27.973,90
3	R\$ 1.735,61	R\$ 1.735,61	R\$ 1.735,61	R\$ 1.735,61	R\$ 1.735,61	R\$ 1.858,13	R\$ 1.858,13	R\$ 1.858,13	R\$ 1.858,13	R\$ 1.858,13	R\$ 17.968,70
4	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.226,65	R\$ 2.226,65	R\$ 2.226,65	R\$ 2.226,65	R\$ -	R\$ 19.305,80
5	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.079,84	R\$ 2.226,65	R\$ 2.226,65	R\$ 2.226,65	R\$ -	R\$ -	R\$ 17.079,15
6		R\$ 1.070,73	R\$ 1.000,00								R\$ 2.070,73
TOTAL	R\$ 11.300,29	R\$ 12.371,02	R\$ 12.300,29	R\$ 11.300,29	R\$ 11.300,29	R\$ 12.095,99	R\$ 12.095,99	R\$ 12.095,99	R\$ 9.868,34	R\$ 7.642,69	R\$ 112.372,18

TOTAL GERAL: R\$ 112.372,18

FONTE DE RECURSO	VALOR
Recurso Municipal	R\$ 112.372,18
Recurso Estadual	
Recurso Federal	

9 - INSTALAÇÕES E RECURSOS HUMANOS

9.1 Recursos humanos necessários à execução do projeto

Formação	Número de profissionais	Função no projeto	Carga Horária semanal
Educador Social	2	Educadores	40 horas por educador
2º. grau	1	Monitor	40 horas
2º Grau	1	Auxiliar geral	40 horas
2º Grau	1	Auxiliar administrativo	30 horas

9.2 – Instalações Físicas

Área de 5.000 m2. Área construída 700m2, consistindo de 4 prédios sendo:

Prédio 1 Administração (2 salas recepção e diretoria, 2 salas informática, 1 sala administrativo, 1 sala multidisciplinar, 2 banheiros, 1 estoque).

Prédio 2 – Biblioteca e brinquedoteca

4 salas (1 brinquedoteca, 1 biblioteca, 1 sala psicologias e assistência social e 1 sala dispensa)

9.3 – Equipamentos

As atividades do projeto utilizam equipamento de som, imagem, informática, incluindo notebook, computadores, caixas de som, impressora, Datashow, material de papelaria básica: cadernos, papel, lápis, caneta, borracha, cola, tesoura, giz de cera, apagador etc.

9.4. Mobiliários	
Prédio 1 - Complexo Administrativo	Sala de Informática: 1
Sala Administração	1 ar condicionado split
2 mesas em L de madeira	1 lousa branca
1 armário multiuso, 2 portas	1 arm mad horiz c/ portas de vidros e gavetas
2 cadeiras giratórias	1 quadro branco
1 ventilador de mesa	Sala de Informática: 2
1 quadro branco	7 computadores
2 computadores	3 bancada de madeira
1 armário de aço 02 portas	4 cadeiras almofadadas
1 gaveteiro com 3 gavetas	3 cadeiras giratórias
	1 telão
Sala Recepção	1 ventilador de parede
2 mesa em L de madeira	Prédio 2 - Complexo Educacional
1 mesa de madeira de 1,20m	Sala 1
2 cadeiras giratórias	1 mesa escritório
2 cadeiras para atendimento ao público	1 computador
1 armário arquivo de aço/arquivo	16 cadeiras almofadadas preta
1 quadro branco	1 cadeira giratória
1 quadro planejamento semanal	1 lousa branca grande
3 computadores	1 armário multiuso 2 portas
1 ventilador de parede	1 estante de aço
1 impressora	5 prateleiras de madeira
	1 ventilador ventisol parede
Sala Pedagógica	1 mesa/lousa grande
1 computador Le Novo completo	Sala 2
1 movel madeira 2 metros c/ portas vidro	1 mesa escritório
1 armario peq de madeira com 2 portas	1 computador
1 quadro de avisos	15 cadeiras almofadadas vermelhas
1 mesa redonda com pés de ferro	1 cadeira giratória
1 impressora HP	1 lousa branca grande
6 cadeiras estofadas vermelhas	1 armário multiuso 2 portas
	1 estante de aço
Sala multiuso	5 prateleiras de madeira
1 purificador de água Belliere	1 ventilador ventisol parede
2 prateleiras de vidro 2m	1 mesa/lousa grande
1 cadeira longarina com 4 assentos	Sala 3
2 cadeiras de manicure	1 mesa escritório
1 lavatório	1 computador
1 carrinho de esmalte	16 cadeiras almofadadas vermelhas
1 carrinho de escova de cabeleireiro	1 cadeira giratória
	1 lousa branca grande
Sala de Informática: 1	1 armário multiuso 2 portas
12 computadores HP completo	1 estante de aço
1 mesa de madeira 1,20m	3 prateleiras de madeira
12 cadeiras	1 ventilador teto
1 bancadas de madeira em U	1 mesa/lousa grande
1 data show	1 gaveteiro plastico branco



Sala 3		Cozinha	
1 estante plástico		1 balcão de granizo, estrutura metálica	
2 mesas triangular		1 mesa marmore com estrutura metálica	
		1 filtro de barro	
Sala 4		8 mesas plastica branca	
12 carteiras pretas		1 cafeteira	
1 mesa escritorio		1 microondas/mesa suporte	
1 computador		1 máquina de fazer suco	
1 impressora brother		1 liquidificador	
1 arquivo de aço com 4 gavetas		1 sanduicheira	
1 ventilador ventisol de parede		Dispensa / Cozinha	
		1 freezer brastemp vertical	
Sala 5 - Brinquedoteca/Teatro		1 freezer metalfrio horizontal	
6 prateleiras de madeira		3 prateleiras de aço	
1 balcão com caixas de madeira		2 mesas plásticas branca	
1 armário / prateleira madeira 2 portas		1 amario vestuario de aço	
1 trocador			
1 tapete de montar eva grande		Prédio 3 – Complexo Espaço Pedagógico	
1 tapete de montar eva pequeno		Sala de musica	
		6 teclados com suporte	
Salão de eventos / Refeitório		8 cadeiras	
2 mesas de madeiras com banco 2 metros		1 mesa de madeira	
5 mesa de madeira		8 violões	
7 ventiladores de parede ventisol		1 arquivo de aço	
1 televisão		1 estante casinha madeira	
3 lousas brancas utilizadas como quadro de aviso		1 lousa branca	
1 bebedouro Esmaltec		1 quadro branco	
2 carteiras escolar de madeira		1 ventilador de barede	
2 bancos			
54 cadeiras escolares de madeira		Sala psicologia/assistencia social	
4 mesas estudante triangulares		1 mesa em L	
11 cadeiras madeira		3 estantes de madeira	
28 cadeiras almofadada vermelhas		3 poltronas	
10 cadeiras plasticas preta		1 cadeira giratoria	
30 cadeiras plasticas branca		1 gaveteiro	
Cozinha		Biblioteca	
1 fogão industrial 3 bocas		5 prateleiras de aço	
1 fogão 5 bocas		2 prateleiras madeira	
1 forno à gás industrial		2 prateleiras display madeira	
1 geladeira Continental 470		1 bau madeira	
1 geladeira consul		1 ventilador de parede	
2 armário multiuso 2 portas madeira		1 lousa branca pequena	
1 armário baixo 2 portas madeira		1 mesa	
1 gabinete de pia de madeira		6 cadeiras plasticas	

10 – DECLARAÇÃO

Na qualidade de representante legal da OSC proponente, **declaro**, sob as penas da lei, que a entidade apresentou as prestações de contas de valores repassados em exercícios anteriores pela Administração pública municipal direta e indireta, que foram devidamente aprovadas, não havendo nada a regularizar ou valor a ressarcir.

São Carlos, 31 de janeiro de 2025

IVO JOSE DE ARAUJO JUNIOR:28034978833
Digitally signed by IVO JOSE DE ARAUJO JUNIOR:28034978833
Date: 2025.01.31 15:46:21 -03'00'

Ivo José de Araújo Junior - Presidente

11 - APROVAÇÃO PELA SECRETARIA MUNICIPAL

Aprovado

São Carlos, 13/02/25
Local e Data


Emerson Leandro de Moraes
Secretário Municipal Especial de Infância e Juventude
Secretário ou responsável

12 - APROVAÇÃO PELO CONSELHO MUNICIPAL DOS DIREITOS DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE

Aprovado

gov.br
Documento assinado digitalmente
ROZIMARIE TEIXEIRA BRAZ FERNANDES
Data: 12/02/2025 11:46:37-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Local e Data

Representante do Conselho